

## Obsah dátového balíčka prevádzkovateľa hazardnej hry

Dátový balíček prevádzkovateľa hazardnej hry obsahuje tieto dátové súbory:

Poradie	Názov súboru	Opis súboru
1	prevádzkovateľ	Údaje o prevádzkovateľovi hazardnej hry
2	Licencia	Údaje o licencií prevádzkovateľa hazardnej hry
3	prevádzka	Údaje o prevádzke, herni alebo kasíne, kde sa prevádzkuje hazardná hra
4	koncove_zariadenie	Údaje o koncovom zariadení, na ktorom sa prevádzkuje hazardná hra
5	koncove_zariadenie_pocitadlo	Údaje o stave počítačiel na koncovom zariadení, na ktorom sa prevádzkuje hazardná hra
6	hracie_stoly	Údaje o hracích stoloch
7	identifikacia_hraca	Údaje o registrácii - identifikácia hráča
8	hracsky_ucet	Údaje o hráčskom účte a správe finančných prostriedkov hráča
9	sebaobmedzujuce_opatrenia	Údaje o nastavení sebaobmedzujúceho opatrenia hráča kumulatívne za kalendárny mesiac
10	udalost	Údaje o športovej udalosti alebo nešportovej udalosti, na výsledok ktorej sa prijímajú stávky
11	prilezitost	Údaje o stávkovej príležitosti, na ktorú sú podané stávky
12	tiket-stavkovy	Údaje o tikete stávkovej hry
13	tiket-s_kombinacia	Údaje o detailoch stávky - kombinácie
14	tiket-s_transakcia	Údaje o tikete stávkovej hry - detail finančných transakcií (operácií) nad tiketom
15	tiket-s_prilezitost	Údaje o tikete stávkovej hry - detail stávkovej príležitosti
16	tiket-loteriovy	Údaje o tikete lotériovej hry
17	tiket-l_udalost	Údaje o tikete lotériovej hry - detail žrebovania
18	stolova_hra_kasino	Údaje o stolových hrách v kasíne
19	hra	Údaje o hazardnej hre na koncovom zariadení
20	porucha	Údaje o poruchách koncových zariadení
21	zasah_do_softveru	Údaje o zásahoch do softvéru hazardnej hry

Dátový súbor 1  
**Údaje o prevádzkovateľovi hazardnej hry**

(1) Názov dátového súboru:

**prevadzkovatel.xml**

(2) Obsah dátového súboru:

Dátový súbor obsahuje práve jeden záznam s údajmi označujúcimi prevádzkovateľa hazardnej hry, ktorý poskytuje automatizovaný výstup v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry bez ohľadu na to, či už sú tieto údaje poskytnuté v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry za iné obdobie.

(3) Podmienky pre zaradenie dátového súboru do dátového balíčka prevádzkovateľa hazardnej hry:

Dátový súbor sa zaradí vždy.

(4) Položky dátového súboru:

**1. Identifikátor prevádzkovateľa hazardnej hry**

a) Názov položky: IDPrevadzkovatel

b) Dátový typ: string s dĺžkou 8 znakov

c) Opis položky: Uvedie sa Identifikačné číslo organizácie (ďalej len „IČO“) prevádzkovateľa hazardnej hry

**2. Názov prevádzkovateľa hazardnej hry**

a) Názov položky: Nazov

b) Dátový typ: string s dĺžkou 100 znakov

c) Opis položky: Uvedie sa obchodné meno alebo názov prevádzkovateľa hazardnej hry

Dátový súbor 2  
**Údaje o licencií prevádzkovateľa hazardnej hry**

(1) Názov dátového súboru:

**licencia.xml**

(2) Obsah dátového súboru:

Dátový súbor obsahuje údaje o druhu licencie prevádzkovateľa hazardnej hry, ktorý poskytuje automatizovaný výstup v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry bez ohľadu na to, či už sú tieto údaje poskytnuté v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry za iné obdobie. Dátový súbor obsahuje toľko záznamov, koľko druhov licencií bolo prevádzkovateľovi hazardnej hry pridelených a je platných.

(3) Podmienky pre zaradenie dátového súboru do dátového balíčka prevádzkovateľa hazardnej hry:

Dátový súbor sa zaradí vždy.

(4) Položky dátového súboru:

**1. Identifikátor licencie**

a) Názov položky: IDLicencia

b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov

- c) Opis položky: Uvedie sa jednoznačný identifikátor záznamu o udelenej individuálnej licencií alebo splnenej oznamovacej povinnosti prevádzkovateľa hazardnej hry. Člení sa na dve časti.  
Prvá časť: IČO prevádzkovateľa hazardnej hry.  
Druhá časť: reťazec určený prevádzkovateľom hazardnej hry.

## 2. Identifikátor prevádzkovateľa hazardnej hry

- a) Názov položky: IDPrevadzkoval  
b) Dátový typ: string s dĺžkou 8 znakov  
c) Opis položky: Uvedie sa identifikátor prevádzkovateľa hazardnej hry  
d) Referenčný súbor: prevadzkoval.xml  
e) Referenčná položka: IDPrevadzkoval

## 3. Druh licencie

- a) Názov položky: DruhLicencie  
b) Dátový typ: string s dĺžkou 3 znaky  
c) Opis položky: Uvedie sa druh licencie z číselníka druhov licencií, ktorý je uvedený na webovom sídle úradu.

### Dátový súbor 3

#### Údaje o prevádzke, herni alebo kasíne, kde sa prevádzkuje hazardná hra

- (1) Názov dátového súboru:

**prevadzka.xml**

- (2) Obsah dátového súboru:

Dátový súbor obsahuje údaje o prevádzke, herni alebo kasíne, kde sa prevádzkuje hazardná hra, za ktorú sa poskytuje automatizovaný výstup v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry bez ohľadu na to, či už sú tieto údaje poskytnuté v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry za iné obdobie. Uvádzajú sa len aktívne prevádzky, herne alebo kasína.

- (3) Podmienky pre zaradenie dátového súboru do dátového balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry:

Dátový súbor sa zaradi pre všetky hazardné hry prevádzkované v prevádzkach, herniach alebo kasínach.

- (4) Položky dátového súboru:

### 1. Identifikátor prevádzky

- a) Názov položky: IDPrevadzka  
b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov  
c) Opis položky: Uvedie sa jednoznačný identifikátor záznamu o prevádzke, herni alebo kasíne, kde sa prevádzkuje hazardná hra. Člení sa na dve časti.  
Prvá časť: IČO prevádzkovateľa hazardnej hry.  
Druhá časť: reťazec určený prevádzkovateľom hazardnej hry.

### 2. Identifikátor licencie

- a) Názov položky: IDLicencia  
b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov  
c) Opis položky: Uvedie sa identifikátor udelenej individuálnej licencie alebo splnenej oznamovacej povinnosti prevádzkovateľa hazardnej hry.  
d) Referenčný súbor: licencia.xml

e) Referenčná položka: IDLicencia

### 3. Poradové číslo prevádzky, herne alebo kasína

- a) Názov položky: PoradoveCislo
- b) Dátový typ: int
- c) Opis položky: Uvedie sa poradové číslo prevádzky, herne alebo kasína z individuálnej licencie. Ak položka nie je známa, uvedie sa hodnota NULL.

### 4. Číslo CRUHAK

- a) Názov položky: CRUHAK
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 5 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa identifikačné číslo, ktoré bolo pridelené prevádzke, herni alebo kasínu v Centrálnom registri umiestnenia herní a kasín. Ak položka nie je známa, uvedie sa hodnota NULL. Ak je uvedená hodnota NULL, tak musia byť vyplnené ostatné položky z adresy (ulica, orientačné číslo, súpisné číslo, poštové smerovacie číslo a obec).

### 5. Názov umiestnenia

- a) Názov položky: NazovUmiestnenia
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 100 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa názov prevádzky, herne alebo kasína.

### 6. Ulica

- a) Názov položky: Ulica
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 100 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa ulica z adresy prevádzky, herne alebo kasína, ak položka CRUHAK bola vyplnená ako NULL, inak sa uvedie hodnota NULL.

### 7. Číslo orientačné

- a) Názov položky: CisloOrientacne
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 20 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa orientačné číslo z adresy prevádzky, herne alebo kasína, ak položka CRUHAK bola vyplnená ako NULL, inak sa uvedie hodnota NULL. Ak orientačné číslo nebolo pridelené, uvedie sa hodnota NULL.

### 8. Číslo súpisné

- a) Názov položky: CisloSupisne
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 10 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa súpisné číslo z adresy prevádzky, herne alebo kasína, ak položka CRUHAK bola vyplnená ako NULL, inak sa uvedie hodnota NULL. Ak súpisné číslo nebolo pridelené, uvedie sa hodnota NULL.

### 9. Poštové smerovacie číslo

- a) Názov položky: PSC
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 10 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa poštové smerovacie číslo z adresy prevádzky, herne alebo kasína, ak položka CRUHAK bola vyplnená ako NULL, inak sa uvedie hodnota NULL.

### 10. Obec

- a) Názov položky: Obec
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 100 znakov

- c) Opis položky: Uvedie sa názov obce z adresy prevádzky, herne alebo kasína, ak položka CRUHAK bola vyplnená ako NULL, inak sa uvedie hodnota NULL.

### 11. Začiatok prevádzky od

- a) Názov položky: ZaciatokPrevadzky  
b) Dátový typ: date  
c) Opis položky: Uvedie sa dátum, od ktorého bola prevádzka, herňa alebo kasíno prevádzkované.

### 12. Ukončenie prevádzky do

- a) Názov položky: UkonceniePrevadzky  
b) Dátový typ: date  
c) Opis položky: Uvedie sa dátum, ku ktorému bude prevádzka, herňa alebo kasíno prevádzkované. Ak položka nie je známa, uvedie sa hodnota NULL.

### 13. Počet technických zariadení

- a) Názov položky: PocetTZ  
b) Dátový typ: int  
c) Opis položky: Uvedie sa počet technických zariadení, ktoré sa nachádzajú v danej prevádzke, herni alebo kasíne.

## Dátový súbor 4

### Údaje o koncovom (technickom) zariadení, na ktorom sa prevádzkuje hazardná hra

- (1) Názov dátového súboru:

**koncove\_zariadenie.xml**

- (2) Obsah dátového súboru:

Dátový súbor obsahuje údaje o koncovom (technickom) zariadení, na ktorom sa prevádzkuje hazardná hra, za ktorú sa poskytuje automatizovaný výstup v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry bez ohľadu na to, či už sú tieto údaje poskytnuté v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry za iné obdobie.

- (3) Podmienky pre zaradenie dátového súboru do dátového balíčka prevádzkovateľa hazardnej hry:

Dátový súbor sa zaradí pre nasledovné hazardné hry prevádzkované v prevádzkach, herniach alebo kasínach:

- a) číselné lotérie
- b) bingo
- c) charitatívne lotérie
- d) stávkové hry
- e) hazardné hry na výherných prístrojoch
- f) hazardné hry na termináloch videohier
- g) hazardné hry na technických zariadeniach obsluhovaných priamo hráčmi
- h) hazardné hry na iných technických zariadeniach.

- (4) Položky dátového súboru:

#### 1. Identifikátor koncového zariadenia

- a) Názov položky: IDKoncoveZariadenie  
b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov

- c) Opis položky: Uvedie sa jednoznačný identifikátor záznamu o koncovom (technickom) zariadení, na ktorom sa prevádzkuje hazardná hra. Člení sa na dve časti.  
Prvá časť: IČO prevádzkovateľa hazardnej hry.  
Druhá časť: reťazec určený prevádzkovateľom hazardnej hry.

## 2. Identifikátor prevádzky

- a) Názov položky: IDPrevadzka  
b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov  
c) Opis položky: Uvedie sa identifikátor prevádzky, herne alebo kasína, kde sa nachádza koncové (technické) zariadenie, na ktorom sa prevádzkuje hazardná hra.  
d) Referenčný súbor: prevadzka.xml  
e) Referenčná položka: IDPrevadzka

## 3. Typ technického zariadenia

- a) Názov položky: TypTZ  
b) Dátový typ: string s dĺžkou 50 znakov  
c) Opis položky: Uvedie sa typ koncového (technického) zariadenia, na ktorom sa prevádzkuje hazardná hra. Ak položka nie je známa, uvedie sa hodnota NULL.

## 4. Výrobné číslo technického zariadenia

- a) Názov položky: VyrobnCisloTZ  
b) Dátový typ: string s dĺžkou 50 znakov  
c) Opis položky: Uvedie sa výrobné číslo koncového (technického) zariadenia, na ktorom sa prevádzkuje hazardná hra. Ak položka nie je známa, uvedie sa hodnota NULL.

## 5. Začiatok umiestnenia od

- a) Názov položky: UmiestnenieOd  
b) Dátový typ: date  
c) Opis položky: Uvedie sa dátum, od ktorého bolo koncové (technické) zariadenie umiestnené v prevádzke, herni alebo kasíne.

## 6. Ukončenie umiestnenia do

- a) Názov položky: UmiestnenieDo  
b) Dátový typ: date  
c) Opis položky: Uvedie sa dátum, ku ktorému bolo koncové (technické) zariadenie umiestnené v prevádzke, herni alebo kasíne. Dátum sa uvádza pri výmene alebo ukončení prevádzkovania zariadenia. Ak položka nie je známa, uvedie sa hodnota NULL.

### Dátový súbor 5

#### Údaje o stavoch počítadiel na koncovom zariadení, na ktorom sa prevádzkuje hazardná hra

- (1) Názov dátového súboru:

**koncove\_zariadenie\_pocitadlo.xml**

- (2) Obsah dátového súboru:

Dátový súbor obsahuje údaje o stave koncového zariadenia a údaje o stavoch počítadiel na koncovom zariadení, na ktorom sa prevádzkuje hazardná hra, za ktorú sa poskytuje automatizovaný výstup v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry bez ohľadu na to, či už sú tieto údaje poskytnuté v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry za iné obdobie.

- (3) Podmienky pre zaradenie dátového súboru do dátového balíčka prevádzkovateľa hazardnej hry:  
Dátový súbor sa zaradí pre nasledovné hazardné hry prevádzkované v prevádzkach, herniach alebo kasínoch:

- a) hazardné hry na výherných prístrojoch
- b) hazardné hry na termináloch videohier
- c) hazardné hry na technických zariadeniach obsluhovaných priamo hráčmi
- d) hazardné hry na iných technických zariadeniach.

- (4) Položky dátového súboru:

**1. Identifikátor koncového zariadenia - počítač**

- a) Názov položky: IDKoncoveZariadenieP
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa jednoznačný identifikátor záznamu o koncovom zariadení, kde sa evidujú údaje o stave koncového zariadenia a údaje o stavoch počítačiel na koncovom zariadení na ktorom sa prevádzkuje hazardná hra. Člení sa na dve časti.  
Prvá časť: IČO prevádzkovateľa hazardnej hry.  
Druhá časť: reťazec určený prevádzkovateľom hazardnej hry.

**2. Identifikátor koncového zariadenia**

- a) Názov položky: IDKoncoveZariadenie
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa identifikátor koncového zariadenia, ku ktorému sa evidujú dodatočné údaje (stav koncového zariadenia a stavy počítačiel).
- d) Referenčný súbor: koncove\_zariadenie.xml
- e) Referenčná položka: IDKoncoveZariadenie

**3. Dátum stavu koncového zariadenia**

- a) Názov položky: DatumStavu
- b) Dátový typ: date
- c) Opis položky: Uvedie sa dátum stavu koncového zariadenia, ku ktorému sa zmenil stav koncového zariadenia, alebo hodnota na počítačoch. Pre výherné prístroje, videohry, elektronickomechanické rulety a ostatné technické zariadenia sa uvedie dátum spustenia, výmeny, ukončenia zariadenia, alebo dátum vyčíslenia stavu počítačiel.

**4. Elektronické počítač - stávky**

- a) Názov položky: PocitElektStavka
- b) Dátový typ: int
- c) Opis položky: Uvedie sa odpočet pre elektronické počítač určené pre stávky. Ak položka nie je známa, uvedie sa hodnota NULL.

**5. Elektronické počítač - výhry**

- a) Názov položky: PocitElektVyhra
- b) Dátový typ: int
- c) Opis položky: Uvedie sa odpočet pre elektronické počítač určené pre výhry. Ak položka nie je známa, uvedie sa hodnota NULL.

**6. Stav koncového zariadenia**

- a) Názov položky: StavTZ
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 2 znaky

- c) Opis položky: Uvedie sa stav koncového zariadenia, dôvod vyčíslenia stavu počítačiel z číselníka stavov koncového zariadenia, ktorý je uvedený na webovom sídle úradu.

## Dátový súbor 6 Údaje o hracích stoch

- (1) Názov dátového súboru:

**hracie\_stoly.xml**

- (2) Obsah dátového súboru:

Dátový súbor obsahuje údaje o hracom stole, ktorý je koncovým zariadením, na ktorom sa prevádzkuje stolová hazardná hra, za ktorú sa poskytuje automatizovaný výstup v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry bez ohľadu na to, či už sú tieto údaje poskytnuté v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry za iné obdobie. Obsahuje aj jeden záznam pre hlavnú pokladnicu kasína.

- (3) Podmienky pre zaradenie dátového súboru do dátového balíčka prevádzkovateľa hazardnej hry:

Dátový súbor sa zaradi pre stolové hry v kasíne.

- (4) Položky dátového súboru:

### 1. Identifikátor hracieho stola

- a) Názov položky: IDHraciStol
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa jednoznačný identifikátor záznamu o hracom stole alebo o hlavnej pokladnici kasína, kde sa prevádzkuje hazardná hra. Člení sa na dve časti.  
Prvá časť: IČO prevádzkovateľa hazardnej hry.  
Druhá časť: reťazec určený prevádzkovateľom hazardnej hry.

### 2. Identifikátor prevádzky

- a) Názov položky: IDPrevadzka
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa identifikátor kasína, kde sa nachádza hrací stôl alebo hlavná pokladnica kasína, kde sa prevádzkuje hazardná hra.
- d) Referenčný súbor: prevadzka.xml
- e) Referenčná položka: IDPrevadzka

### 3. Číslo štítku

- a) Názov položky: CisloStitku
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 50 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa číslo štítku hracieho stola, na ktorom sa prevádzkuje hazardná hra. Ak položka nie je známa, uvedie sa reťazec určený prevádzkovateľom hazardnej hry. Ak ide o záznam pre hlavnú pokladnicu kasína, uvedie sa hodnota NULL.

### 4. Názov stola

- a) Názov položky: NazovStola
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 50 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa názov hracieho stola. Ak ide o záznam pre hlavnú pokladnicu kasína, uvedie sa hodnota „Hlavná pokladnica kasína“.

## Dátový súbor 7

### Údaje o registrácii - identifikácia hráča

(1) Názov dátového súboru:

**identifikacia\_hraca.xml**

(2) Obsah dátového súboru:

Dátový súbor obsahuje registračné a identifikačné údaje hráča, ktorý sa zúčastňuje internetovej hry, za ktorú sa poskytuje automatizovaný výstup v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry bez ohľadu na to, či už sú tieto údaje poskytnuté v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry za iné obdobie.

(3) Podmienky pre zaradenie dátového súboru do dátového balíčka prevádzkovateľa hazardnej hry:

Dátový súbor sa zaradí pre internetové hry.

(4) Položky dátového súboru:

#### 1. Identifikátor hráča

- a) Názov položky: IDHraca
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa jednoznačný identifikátor záznamu o registrácii hráča, ktorý sa zúčastňuje internetovej hry. Člení sa na dve časti.  
Prvá časť: IČO prevádzkovateľa hazardnej hry.  
Druhá časť: reťazec určený prevádzkovateľom hazardnej hry.

#### 2. Identifikátor prevádzkovateľa hazardnej hry

- a) Názov položky: IDPrevadzkovatel
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 8 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa identifikátor prevádzkovateľa hazardnej hry, u ktorého je hráč zaregistrovaný. Každý hráč môže byť u jedného prevádzkovateľa internetovej hry zaregistrovaný len jedenkrát.
- d) Referenčný súbor: prevadzkovatel.xml
- e) Referenčná položka: IDPrevadzkovatel

#### 3. Meno hráča

- a) Názov položky: MenoHraca
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 50 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa meno zaregistrovaného hráča. Položka musí byť anonymizovaná. Na kontrolu sa musí umožniť odanonymizovanie položky.

#### 4. Priezvisko hráča

- a) Názov položky: PriezviskoHraca
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 50 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa priezvisko zaregistrovaného hráča. Položka musí byť anonymizovaná. Na kontrolu sa musí umožniť odanonymizovanie položky.

#### 5. Titul hráča

- a) Názov položky: TitulHraca
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 10 znakov

- c) Opis položky: Uvedie sa titul zaregistrovaného hráča. Položka musí byť anonymizovaná. Na kontrolu sa musí umožniť odanonymizovanie položky. Ak položka nie je známa, uvedie sa hodnota NULL.

#### **6. Rodné číslo**

- a) Názov položky: RodneCislo  
b) Dátový typ: string s dĺžkou 20 znakov  
c) Opis položky: Uvedie sa rodné číslo zaregistrovaného hráča, ak je pridelené, alebo dátum narodenia, ak rodné číslo pridelené nie je. Položka musí byť anonymizovaná. Na kontrolu sa musí umožniť odanonymizovanie položky.

#### **7. Ulica**

- a) Názov položky: Ulica  
b) Dátový typ: string s dĺžkou 100 znakov  
c) Opis položky: Uvedie sa ulica z adresy trvalého bydliska alebo povolenia na pobyt zaregistrovaného hráča. Položka musí byť anonymizovaná. Na kontrolu sa musí umožniť odanonymizovanie položky. Ak položka nie je známa, uvedie sa hodnota NULL.

#### **8. Číslo orientačné**

- a) Názov položky: CisloOrientacne  
b) Dátový typ: string s dĺžkou 20 znakov  
c) Opis položky: Uvedie sa orientačné číslo z adresy trvalého bydliska alebo povolenia na pobyt zaregistrovaného hráča. Položka musí byť anonymizovaná. Na kontrolu sa musí umožniť odanonymizovanie položky. Ak položka nie je známa, uvedie sa hodnota NULL.

#### **9. Číslo súpisné**

- a) Názov položky: CisloSupisne  
b) Dátový typ: string s dĺžkou 10 znakov  
c) Opis položky: Uvedie sa súpisné číslo z adresy trvalého bydliska alebo povolenia na pobyt zaregistrovaného hráča. Položka musí byť anonymizovaná. Na kontrolu sa musí umožniť odanonymizovanie položky.

#### **10. Poštové smerovacie číslo**

- a) Názov položky: PSC  
b) Dátový typ: string s dĺžkou 10 znakov  
c) Opis položky: Uvedie sa poštové smerovacie číslo z adresy trvalého bydliska alebo povolenia na pobyt zaregistrovaného hráča. Položka musí byť anonymizovaná. Na kontrolu sa musí umožniť odanonymizovanie položky.

#### **11. Obec**

- a) Názov položky: Obec  
b) Dátový typ: string s dĺžkou 100 znakov  
c) Opis položky: Uvedie sa obec z adresy trvalého bydliska alebo povolenia na pobyt zaregistrovaného hráča. Položka musí byť anonymizovaná. Na kontrolu sa musí umožniť odanonymizovanie položky.

#### **12. Štátna príslušnosť**

- a) Názov položky: StatnaPrislusnost  
b) Dátový typ: string s dĺžkou 3 znaky  
c) Opis položky: Uvedie sa štátna príslušnosť zaregistrovaného hráča. Položka musí byť anonymizovaná. Na kontrolu sa musí umožniť odanonymizovanie položky.

### 13. Dátum a čas registrácie hráča

- a) Názov položky: DatumRegistracie
- b) Dátový typ: dateTime
- c) Opis položky: Uvedie sa dátum a čas registrácie hráča.

### 14. Dátum a čas zrušenia registrácie hráča

- a) Názov položky: DatumZrusRegistracie
- b) Dátový typ: dateTime
- c) Opis položky: Uvedie sa dátum a čas zrušenia registrácie hráča. Ak položka nie je známa, uvedie sa hodnota NULL.

### 15. Prihlasovacie meno

- a) Názov položky: PrihlasovacieMeno
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 50 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa prihlasovacie meno zaregistrovaného hráča.

Dátový súbor 8

### Údaje o hráčskom účte a správe finančných prostriedkov hráča

- (1) Názov dátového súboru:

**hracsky\_ucet.xml**

- (2) Obsah dátového súboru:

Dátový súbor obsahuje transakčné údaje hráčskeho účtu, ktoré slúžia na správu finančných prostriedkov hráča, ktorý sa zúčastňuje internetovej hry hranej za vykazované obdobie, za ktoré sa poskytuje automatizovaný výstup v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry alebo sa mu zmení výška kreditu za toto obdobie.

- (3) Podmienky pre zaradenie dátového súboru do dátového balíčka prevádzkovateľa hazardnej hry:

Dátový súbor sa zaradí pre internetové hry.

- (4) Položky dátového súboru:

#### 1. Hráčsky účet

- a) Názov položky: IDHracskyUcet
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa jednoznačný identifikátor záznamu na hráčskom účte hráča, ktorý sa zúčastňuje internetovej hry. Člení sa na dve časti.  
Prvá časť: IČO prevádzkovateľa hazardnej hry.  
Druhá časť: reťazec určený prevádzkovateľom hazardnej hry.

#### 2. Identifikátor hráča

- a) Názov položky: IDHraca
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa identifikátor registrácie hráča, ku ktorému sa vzťahuje záznam na hráčskom účte.
- d) Referenčný súbor: identifikacia\_hraca.xml
- e) Referenčná položka: IDHraca

### 3. Identifikátor hazardnej hry na hráčskom účte

- a) Názov položky: IDHry
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 50 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa reťazec určený prevádzkovateľom hazardnej hry, ktorý identifikuje hazardnú hru hranú hráčom. Identifikátor hazardnej hry pri transakcii typu vklad, výplata alebo poplatok sa uvedie NULL.

### 4. Dátum a čas transakcie

- a) Názov položky: DatumTransakcie
- b) Dátový typ: dateTime
- c) Opis položky: Uvedie sa dátum a čas zrealizovanej finančnej transakcie na hráčskom účte.

### 5. Typ transakcie

- a) Názov položky: TypTransakcie
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 2 znaky
- c) Opis položky: Uvedie sa typ zrealizovanej finančnej transakcie z číselníka typov transakcie, ktorý je uvedený na webovom sídle úradu.

### 6. Výška transakcie

- a) Názov položky: VyskaTransakcie
- b) Dátový typ: decimal s dĺžkou 14 číslic a z toho 2 desatinné
- c) Opis položky: Uvedie sa výška zrealizovanej finančnej transakcie na hráčskom účte.

### 7. Stav kreditu

- a) Názov položky: Kredit
- b) Dátový typ: decimal s dĺžkou 14 číslic a z toho 2 desatinné
- c) Opis položky: Uvedie sa aktuálny stav kreditu na hráčskom účte po finančnej transakcii.

## Dátový súbor 9

### Údaje o nastavení sebaobmedzujúceho opatrenia hráča kumulatívne za kalendárny mesiac

- (1) Názov dátového súboru:

**sebaobmedzujuce\_opatrenia.xml**

- (2) Obsah dátového súboru:

Dátový súbor obsahuje údaje o nastavených sebaobmedzujúcich opatreniach hráča, ktorý sa zúčastňuje internetovej hry hranej za vykazované obdobie, za ktoré sa poskytuje automatizovaný výstup v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry.

- (3) Podmienky pre zaradenie dátového súboru do dátového balíčka prevádzkovateľa hazardnej hry:

Dátový súbor sa zaradí pre internetové hry.

- (4) Položky dátového súboru:

#### 1. Identifikátor sebaobmedzenia

- a) Názov položky: IDSebaObmedzenie
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov

- c) Opis položky: Uvedie sa jednoznačný identifikátor záznamu o nastavení sebaobmedzujúceho opatrenia hráča, ktorý sa zúčastňuje internetovej hry. Člení sa na dve časti.  
Prvá časť: IČO prevádzkovateľa hazardnej hry.  
Druhá časť: reťazec určený prevádzkovateľom hazardnej hry.

## 2. Identifikátor hráča

- a) Názov položky: IDHraca  
b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov  
c) Opis položky: Uvedie sa identifikátor registrácie hráča, ku ktorému sa vzťahuje záznam sebaobmedzujúceho opatrenia.  
d) Referenčný súbor: identifikacia\_hraca.xml  
e) Referenčná položka: IDHraca

## 3. Dátum nastavenia sebaobmedzujúceho opatrenia

- a) Názov položky: DatumNastavenia  
b) Dátový typ: date  
c) Opis položky: Uvedie sa dátum nastavenia sebaobmedzujúceho opatrenia pre daný typ.

## 4. Typ sebaobmedzujúceho opatrenia

- a) Názov položky: TypNastavenia  
b) Dátový typ: string s dĺžkou 2 znaky  
c) Opis položky: Uvedie sa typ sebaobmedzujúceho opatrenia z číselníka typov nastavenia, ktorý je uvedený na webovom sídle úradu.

## 5. Maximálna výška sebaobmedzujúceho opatrenia

- a) Názov položky: MaxVyska  
b) Dátový typ: decimal s dĺžkou 14 číslic a z toho 2 desatinné  
c) Opis položky: Uvedie sa maximálna výška celkových stávk (alebo maximálna výška prehry) počas času hrania hráča kumulatívne za kalendárny mesiac od prvého prihlásenia hráča v tomto kalendárnom mesiaci vždy do aktuálneho prihlásenia v tomto kalendárnom mesiaci pre internetové hry v internetovej herni (alebo pre internetové hry v internetovom kasíne).

## 6. Identifikátor platnosti sebaobmedzujúceho opatrenia

- a) Názov položky: PlatnostObmedzenia  
b) Dátový typ: string s dĺžkou 2 znaky  
c) Opis položky: Uvedie sa identifikátor platnosti sebaobmedzujúceho opatrenia z číselníka platnosti obmedzenia, ktorý je uvedený na webovom sídle úradu.

### Dátový súbor 10

#### Údaje o športovej udalosti alebo nešportovej udalosti, na výsledok ktorej sa prijímajú stávky

- (1) Názov dátového súboru:  
**udalost.xml**

- (2) Obsah dátového súboru:

Dátový súbor obsahuje údaje o športovej udalosti alebo nešportovej udalosti, na výsledok ktorej sa prijímajú stávky. Záznam o udalosti sa poskytuje v automatizovanom výstupe v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry za vykazované obdobie, v ktorom sú prvýkrát prijaté

stávky na stávkovú príležitosť alebo číselnú udalosť. Ak nastane zmena niektorej hodnoty položky záznamu z dôvodu, že položka v okamžiku prvého poskytnutia záznamu nebola známa, poskytnú sa celý záznam s aktuálnymi hodnotami znovu v automatizovanom výstupe v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry za vykazované obdobie, v ktorom došlo k zmene hodnoty položky záznamu.

(3) Podmienky pre zaradenie dátového súboru do dátového balíčka prevádzkovateľa hazardnej hry:

Dátový súbor sa zaradi pre nasledovné hazardné hry:

- a) číselné lotérie
- b) bingo
- c) charitatívne lotérie
- d) stávkové hry

(4) Položky dátového súboru:

**1. Identifikátor športovej udalosti alebo nešportovej udalosti**

- a) Názov položky: IDUdalost
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa jednoznačný identifikátor športovej udalosti alebo nešportovej udalosti. Člení sa na dve časti.  
Prvá časť: IČO prevádzkovateľa hazardnej hry.  
Druhá časť: reťazec určený prevádzkovateľom hazardnej hry.

**2. Identifikátor licencie**

- a) Názov položky: IDLicencia
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa identifikátor udelenej individuálnej licencie alebo splnenej oznamovacej povinnosti prevádzkovateľa hazardnej hry.
- d) Referenčný súbor: licencia.xml
- e) Referenčná položka: IDLicencia

**3. Názov udalosti**

- a) Názov položky: UdalostNazov
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 250 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa názov športovej udalosti alebo nešportovej udalosti. Napríklad „BOS/Chara Z. - Dá gól/nedá gól“, alebo „Liga majstrov – Barcelona“, alebo „LOTO 5 z 35 10. stávkový týždeň“.

**4. Dátum a čas predpokladaného začiatku udalosti**

- a) Názov položky: UdalostZaciatok
- b) Dátový typ: dateTime
- c) Opis položky: Uvedie sa dátum a čas predpokladaného začiatku športovej udalosti alebo nešportovej udalosti.

**5. Indikátor ukončenia udalosti**

- a) Názov položky: UdalostKoniec
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 1 znak
- c) Opis položky: Uvedie sa indikátor ukončenia športovej udalosti alebo nešportovej udalosti. Ak je udalosť ukončená, uvedie sa hodnota Y, inak sa uvedie hodnota NULL.

## 6. Výsledok udalosti

- a) Názov položky: UdalostVysledok
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 250 znakov
- c) Opis položky: Ak indikátor ukončenia udalosti obsahuje hodnotu Y, uvedie sa výsledok športovej udalosti alebo nešportovej udalosti. Ak udalosť nie je ukončená, uvedie sa hodnota NULL.

Dátový súbor 11

### Údaje o stávkovej príležitosti, na ktorú sú podané stávky

- (1) Názov dátového súboru:

**prilezitost.xml**

- (2) Obsah dátového súboru:

Dátový súbor obsahuje údaje o stávkovej príležitosti. Záznam o stávkovej príležitosti sa poskytuje v automatizovanom výstupe v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry za vykazované obdobie, v ktorom sú prvý krát prijaté stávky na stávkovú príležitosť. Ak nastane zmena niektorej hodnoty položky záznamu z dôvodu, že položka v okamžiku prvého poskytnutia záznamu nie je známa, poskytnú sa celý záznam s aktuálnymi hodnotami znovu v automatizovanom výstupe v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry za vykazované obdobie, v ktorom došlo k zmene hodnoty položky záznamu.

- (3) Podmienky pre zaradenie dátového súboru do dátového balíčka prevádzkovateľa hazardnej hry:

Dátový súbor sa zaradí pre stávkové hry.

- (4) Položky dátového súboru:

#### 1. Identifikátor stávkovej príležitosti

- a) Názov položky: IDPrilezitost
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa jednoznačný identifikátor stávkovej príležitosti. Člení sa na dve časti.  
Prvá časť: IČO prevádzkovateľa hazardnej hry.  
Druhá časť: reťazec určený prevádzkovateľom hazardnej hry.

#### 2. Identifikátor športovej udalosti alebo nešportovej udalosti

- a) Názov položky: IDUdalost
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa identifikátor stávkovej udalosti, ku ktorej je vypísaná stávková príležitosť.
- d) Referenčný súbor: udalost.xml
- e) Referenčná položka: IDUdalost

#### 3. Názov stávkovej príležitosti

- a) Názov položky: PrilezitostNazov
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 250 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa názov stávkovej príležitosti. Napríklad „Dá gól“, alebo „1-4“.

#### 4. Dátum a čas začiatku prijímania stávok na stávkovú príležitosť

- a) Názov položky: PrilezitostZaciatok

- b) Dátový typ: dateTime
- c) Opis položky: Uvedie sa dátum a čas začiatku prijímania stávk na stávkovú príležitosť.

#### 5. Dátum a čas ukončenia prijímania stávk na stávkovú príležitosť

- a) Názov položky: PrilezitostKoniec
- b) Dátový typ: dateTime
- c) Opis položky: Uvedie sa dátum a čas ukončenia prijímania stávk na stávkovú príležitosť.

#### 6. Vyhodnotenie stávkovej príležitosti

- a) Názov položky: PrilezitostStav
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 2 znaky
- c) Opis položky: Uvedie sa vyhodnotenie stávkovej príležitosti z číselníka stavov príležitosti, ktorý je uvedený na webovom sídle úradu. Ak ešte nie je vyhodnotená stávková príležitosť, uvedie sa hodnota NULL.

### Dátový súbor 12

#### Údaje o tikete stávkovej hry

- (1) Názov dátového súboru:

**tiket-stavkovy.xml**

- (2) Obsah dátového súboru:

Dátový súbor obsahuje údaje o spoločnom hlavičkovom zázname tiketu stávkovej hry pre jednu alebo viacero kurzových stávk uzatvorených v jednom okamžiku. Záznam o tikete stávkovej hry sa poskytuje v automatizovanom výstupe v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry za vykazované obdobie, v ktorom sú prvýkrát prijaté kurzové stávky na stávkovú príležitosť. Ak nastane zmena niektorej hodnoty položky záznamu, poskytnú sa celý záznam s aktuálnymi hodnotami znovu v automatizovanom výstupe v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry za vykazované obdobie, v ktorom došlo k zmene hodnoty položky záznamu.

- (3) Podmienky pre zaradenie dátového súboru do dátového balíčka prevádzkovateľa hazardnej hry:

Dátový súbor sa zaradí pre stávkové hry.

- (4) Položky dátového súboru:

##### 1. Identifikátor stávkového tiketu

- a) Názov položky: IDTiket
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa jednoznačný identifikátor stávkového tiketu. Člení sa na dve časti.  
Prvá časť: IČO prevádzkovateľa hazardnej hry.  
Druhá časť: reťazec určený prevádzkovateľom hazardnej hry.

##### 2. Identifikátor licencie

- a) Názov položky: IDLicencia
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa identifikátor udelenej individuálnej licencie alebo splnenej oznamovacej povinnosti prevádzkovateľa hazardnej hry.
- d) Referenčný súbor: licencia.xml

e) Referenčná položka: IDLicencia

### 3. Identifikátor stávkového tiketu - hráč

- a) Názov položky: IdentTiket
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 250 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa identifikátor stávkového tiketu, ktorý môže byť identifikovaný aj hráčom. Je to reťazec určený prevádzkovateľom hazardnej hry, ktorý sa nachádza na tikete.

### 4. Spôsob uzavretia tiketu

- a) Názov položky: SposobUzavretia
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 2 znaky
- c) Opis položky: Uvedie sa spôsob uzavretia stávkového tiketu z číselníka spôsobu uzavretia, ktorý je uvedený na webovom sídle úradu.

### 5. Dátum a čas podania tiketu

- a) Názov položky: UzavretieCas
- b) Dátový typ: dateTime
- c) Opis položky: Uvedie sa dátum a čas podania stávkového tiketu.

### 6. Identifikátor koncového zariadenia

- a) Názov položky: IDKoncoveZariadenie
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa identifikátor koncového zariadenia, na ktorom bol stávkový tiket uzatvorený v prevádzke, herni alebo kasíne. Ak bol uzatvorený v internetovej herni, uvedie sa hodnota NULL.
- d) Referenčný súbor: koncove\_zariadenie.xml
- e) Referenčná položka: IDKoncoveZariadenie

### 7. Identifikátor hráčskeho účtu

- a) Názov položky: IDHracskyUcet
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa jednoznačný identifikátor záznamu na hráčskom účte toho hráča, ktorého prostredníctvom bol stávkový tiket uzatvorený v internetovej herni a zároveň identifikuje stávkovú alebo výhernú transakciu. Ak bol uzatvorený v prevádzke, herni alebo kasíne, uvedie sa hodnota NULL.
- d) Referenčný súbor: hracsky\_ucet.xml
- e) Referenčná položka: IDHracskyUcet

### 8. Celková výška stávky na tikete

- a) Názov položky: Stavka
- b) Dátový typ: decimal s dĺžkou 14 číslíc a z toho 2 desatinné
- c) Opis položky: Uvedie sa celková výška stávky na stávkovom tikete.

### 9. Celkový kurz na tikete

- a) Názov položky: Kurz
- b) Dátový typ: decimal s dĺžkou 10 číslíc a z toho 2 desatinné
- c) Opis položky: Uvedie sa celkový kurz na stávkovom tikete pri jeho prijatí pre jednoduchú stávku a kumulovanú stávku, inak sa uvedie hodnota NULL.

#### 10. Kurzové zvýhodnenie

- a) Názov položky: KurzoveZvyhodnenie
- b) Dátový typ: decimal s dĺžkou 10 číslic a z toho 2 desatinné
- c) Opis položky: Uvedie sa kurzové zvýhodnenie na stávkovom tikete, ak bolo poskytnuté, inak sa uvedie hodnota NULL.

#### 11. Manipulačná prirážka

- a) Názov položky: ManipulacnaPrirazka
- b) Dátový typ: decimal s dĺžkou 14 číslic a z toho 2 desatinné
- c) Opis položky: Uvedie sa manipulačná prirážka na stávkovom tikete, ak ju prevádzkovateľ hazardnej hry vyžaduje, inak sa uvedie hodnota NULL.

#### 12. Celková výška možnej výhry na tikete

- a) Názov položky: MoznaVyhra
- b) Dátový typ: decimal s dĺžkou 14 číslic a z toho 2 desatinné
- c) Opis položky: Uvedie sa celková výška možnej výhry na stávkovom tikete. Neuvádzajú sa tu vyplatené výhry.

#### 13. Stav tiketu

- a) Názov položky: StavTiketu
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 2 znaky
- c) Opis položky: Uvedie sa stav stávkového tiketu z číselníka stavov tiketu, ktorý je uvedený na webovom sídle úradu.

#### 14. Suma poplatku z výhry

- a) Názov položky: PoplatokZVyhry
- b) Dátový typ: decimal s dĺžkou 14 číslic a z toho 2 desatinné
- c) Opis položky: Uvedie sa suma poplatku z výhry, ak ide o hru hráča proti hráčovi.

Dátový súbor 13

#### Údaje o detailoch stávky - kombinácie

(1) Názov dátového súboru:

**tiket-s\_kombinacia.xml**

(2) Obsah dátového súboru:

Dátový súbor obsahuje údaje o detailoch stávky uzatvorenej v jednom okamžiku. Pre jednoduché stávky a kumulované stávky sa poskytne len jeden záznam. Pre ostatné stávky sa poskytne toľko záznamov, koľko možných hraných kombinácií sa vytvorilo. Záznamy o detailoch stávky sa poskytujú v automatizovanom výstupe v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry za vykazované obdobie, v ktorom sú prvýkrát prijaté kurzové stávky na stávkovú príležitosť. Ak nastane zmena niektorej hodnoty položky záznamu, poskytne sa celý záznam s aktuálnymi hodnotami znovu v automatizovanom výstupe v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry za vykazované obdobie, v ktorom došlo k zmene hodnoty položky záznamu.

(3) Podmienky pre zaradenie dátového súboru do dátového balíčka prevádzkovateľa hazardnej hry:

Dátový súbor sa zaradí pre stávkové hry.

(4) Položky dátového súboru:

**1. Identifikátor kombinácie**

- a) Názov položky: IDKombinacia
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa jednoznačný identifikátor detailu stávky - kombinácie. Člení sa na dve časti.  
Prvá časť: IČO prevádzkovateľa hazardnej hry.  
Druhá časť: reťazec určený prevádzkovateľom hazardnej hry.

**2. Identifikátor stávkového tiketu**

- a) Názov položky: IDTiket
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa identifikátor stávkového tiketu, ku ktorému je priradený detail stávky - kombinácie.
- d) Referenčný súbor: tiket-stávkový.xml
- e) Referenčná položka: IDTiket

**3. Výška stávky na kombinácii**

- a) Názov položky: Stavka
- b) Dátový typ: decimal s dĺžkou 14 číslíc a z toho 2 desatinné
- c) Opis položky: Uvedie sa výška stávky na kombinácii.

**4. Výsledný kurz prislúchajúci kombinácii**

- a) Názov položky: Kurz
- b) Dátový typ: decimal s dĺžkou 10 číslíc a z toho 2 desatinné
- c) Opis položky: Uvedie sa výsledný kurz na stávkovom tikete pri jeho prijatí prislúchajúci kombinácii, nie zvýhodnený kurz.

**5. Kurzové zvýhodnenie**

- a) Názov položky: KurzoveZvyhodnenie
- b) Dátový typ: decimal s dĺžkou 10 číslíc a z toho 2 desatinné
- c) Opis položky: Uvedie sa kurzové zvýhodnenie, ak bolo poskytnuté, inak sa uvedie hodnota NULL.

**6. Možná výhra prislúchajúca kombinácii**

- a) Názov položky: MoznaVyhra
- b) Dátový typ: decimal s dĺžkou 14 číslíc a z toho 2 desatinné
- c) Opis položky: Uvedie sa možná výhra prislúchajúca kombinácii.

**7. Celková výška vyplatenej výhry v prislúchajúcej kombinácii**

- a) Názov položky: Vyhra
- b) Dátový typ: decimal s dĺžkou 14 číslíc a z toho 2 desatinné
- c) Opis položky: Uvedie sa celková výška vyplatenej výhry v prislúchajúcej kombinácii. Ak výhra nebola vyplatená, uvedie sa hodnota NULL.

**8. Stav kombinácia**

- a) Názov položky: StavKombinacie
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 2 znaky
- c) Opis položky: Uvedie sa stav kombinácie stávky z číselníka stavov kombinácie, ktorý je uvedený na webovom sídle úradu.

## Dátový súbor 14

### Údaje o tikete stávkovej hry - detail finančných transakcií (operácií) nad tiketom

(1) Názov dátového súboru:

**tiket-s\_transakcia.xml**

(2) Obsah dátového súboru:

Dátový súbor obsahuje údaje o detailoch finančných transakcií, ktoré sa vykonávajú na tikete stávkovej hry alebo na detailoch stávky – kombinácie. Záznam o detailoch finančných transakcií sa poskytuje v automatizovanom výstupe v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry za vykazované obdobie, v ktorom sú finančné transakcie realizované.

(3) Podmienky pre zaradenie dátového súboru do dátového balíčka prevádzkovateľa hazardnej hry:

Dátový súbor sa zaradí pre stávkové hry.

(4) Položky dátového súboru:

#### 1. Identifikátor tiketu – finančná transakcia

- a) Názov položky: IDTiketTransakcia
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa jednoznačný identifikátor vzťahu kombinácia a finančná transakcia, alebo vzťahu tiket a finančná transakcia. Člení sa na dve časti.  
Prvá časť: IČO prevádzkovateľa hazardnej hry.  
Druhá časť: reťazec určený prevádzkovateľom hazardnej hry.

#### 2. Identifikátor stávkového tiketu

- a) Názov položky: IDTiket
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa identifikátor stávkového tiketu, ku ktorému je priradená finančná transakcia. Ak bola finančná transakcia priradená k detailu stávky - kombinácie, uvedie sa tiež identifikátor stávkového tiketu.
- d) Referenčný súbor: tiket-stávkový.xml
- e) Referenčná položka: IDTiket

#### 3. Identifikátor kombinácie

- a) Názov položky: IDKombinacia
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa identifikátor detailu stávky - kombinácie, ku ktorému je priradená finančná transakcia. Ak bola finančná transakcia priradená k celému tiketu, uvedie sa hodnota NULL.
- d) Referenčný súbor: tiket-s\_kombinacia.xml
- e) Referenčná položka: IDKombinacia

#### 4. Dátum a čas transakcie

- a) Názov položky: DatumTransakcie
- b) Dátový typ: dateTime
- c) Opis položky: Uvedie sa dátum a čas finančnej transakcie.

#### 5. Typ transakcie

- a) Názov položky: TypTransakcie

- b) Dátový typ: string s dĺžkou 2 znaky
- c) Opis položky: Uvedie sa typ zrealizovanej finančnej transakcie z číselníka typov transakcie, ktorý je uvedený na webovom sídle úradu.

#### 6. Výška finančnej transakcie

- a) Názov položky: VyskaTransakcie
- b) Dátový typ: decimal s dĺžkou 14 číslic a z toho 2 desatinné
- c) Opis položky: Uvedie sa výška zrealizovanej finančnej transakcie.

Dátový súbor 15

### Údaje o tikete stávkovej hry - detail stávkovej príležitosti

- (1) Názov dátového súboru:

**tiket-s\_prilezitost.xml**

- (2) Obsah dátového súboru:

Dátový súbor obsahuje údaje o detailoch stávkových príležitosti uzatvorených na tikete stávkovej hry. Záznam o detailoch stávkových príležitosti uzatvorených na tikete stávkovej hry sa poskytuje v automatizovanom výstupe v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry za vykazované obdobie, v ktorom sú prvýkrát prijaté kurzové stávky na stávkovú príležitosť.

- (3) Podmienky pre zaradenie dátového súboru do dátového balíčka prevádzkovateľa hazardnej hry:

Dátový súbor sa zaradí pre stávkové hry.

- (4) Položky dátového súboru:

#### 1. Identifikátor tiketu – stávková príležitosť

- a) Názov položky: IDTiketPrilezitost
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa jednoznačný identifikátor vzťahu tiket a stávková príležitosť. Člení sa na dve časti.  
Prvá časť: IČO prevádzkovateľa hazardnej hry.  
Druhá časť: reťazec určený prevádzkovateľom hazardnej hry.

#### 2. Identifikátor kombinácie

- a) Názov položky: IDKombinacia
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa identifikátor detailu stávky - kombinácie, ku ktorému je priradená stávková príležitosť.
- d) Referenčný súbor: tiket-s\_kombinacia.xml
- e) Referenčná položka: IDKombinacia

#### 3. Identifikátor stávkovej príležitosti

- a) Názov položky: IDPrilezitost
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa identifikátor stávkovej príležitosti, ktorý bol priradený k tiketu stávkovej hry.
- d) Referenčný súbor: prilezitost.xml
- e) Referenčná položka: IDPrilezitost

#### 4. Aktuálny kurz stávkovej príležitosti

- a) Názov položky: Kurz
- b) Dátový typ: decimal s dĺžkou 10 číslic a z toho 2 desatinné
- c) Opis položky: Uvedie sa aktuálny kurz stávkovej príležitosti, ktorý bol platný pri uzatváraní stávky.

### Dátový súbor 16 Údaje o tikete lotériovej hry

(1) Názov dátového súboru:  
**tiket-loteriovy.xml**

(2) Obsah dátového súboru:

Dátový súbor obsahuje údaje o spoločnom hlavičkovom zázname tiketu lotériovej hry pre jednu alebo viacero stávok uzatvorených v jednom okamžiku. Záznam o tikete lotériovej hry sa poskytuje v automatizovanom výstupe v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry za vykazované obdobie, v ktorom sú prvýkrát prijaté stávky na číselnú udalosť. Ak nastane zmena niektorej hodnoty položky záznamu z dôvodu, že položka v okamžiku prvého poskytnutia záznamu nebola známa, poskytnú sa celý záznam s aktuálnymi hodnotami znovu v automatizovanom výstupe v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry za vykazované obdobie, v ktorom došlo k zmene hodnoty položky záznamu.

(3) Podmienky pre zaradenie dátového súboru do dátového balíčka prevádzkovateľa hazardnej hry:  
Dátový súbor sa zaradí pre lotériové hry.

(4) Položky dátového súboru:

#### 1. Identifikátor tiketu lotériovej hry

- a) Názov položky: IDTiket
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa jednoznačný identifikátor tiketu lotériovej hry. Člení sa na dve časti.  
Prvá časť: IČO prevádzkovateľa hazardnej hry.  
Druhá časť: reťazec určený prevádzkovateľom hazardnej hry.

#### 2. Identifikátor licencie

- a) Názov položky: IDLicencia
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa identifikátor udelenej individuálnej licencie alebo splnenej oznamovacej povinnosti prevádzkovateľa hazardnej hry.
- d) Referenčný súbor: licencia.xml
- e) Referenčná položka: IDLicencia

#### 3. Identifikátor tiketu lotériovej hry - hráč

- a) Názov položky: IdentTiket
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 250 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa identifikátor tiketu lotériovej hry, ktorý môže byť identifikovaný aj hráčom. Je to reťazec určený prevádzkovateľom hazardnej hry, ktorý sa nachádza fyzicky na tikete.

#### 4. Spôsob uzavretia tiketu

- a) Názov položky: SposobUzavretia
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 2 znaky
- c) Opis položky: Uvedie sa spôsob uzavretia tiketu lotériovej hry z číselníka spôsobu uzavretia, ktorý je uvedený na webovom sídle úradu.

#### 5. Dátum a čas podania tiketu

- a) Názov položky: UzavretieCas
- b) Dátový typ: dateTime
- c) Opis položky: Uvedie sa dátum a čas podania tiketu lotériovej hry.

#### 6. Identifikátor koncového zariadenia

- a) Názov položky: IDKoncoveZariadenie
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa identifikátor koncového zariadenia, na ktorom bol tiket lotériovej hry uzatvorený v prevádzke, herni alebo kasíne. Ak bol uzatvorený v internetovej herni, uvedie sa hodnota NULL.
- d) Referenčný súbor: koncove\_zariadenie.xml
- e) Referenčná položka: IDKoncoveZariadenie

#### 7. Identifikátor hráčskeho účtu

- a) Názov položky: IDHracskyUcet
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa jednoznačný identifikátor záznamu na hráčskom účte toho hráča, prostredníctvom ktorého bol tiket lotériovej hry uzatvorený v internetovej herni a zároveň identifikuje stávkovú alebo výhernú transakciu. Ak bol uzatvorený v prevádzke, herni alebo kasíne, uvedie sa hodnota NULL.
- d) Referenčný súbor: hracsky\_ucet.xml .xml
- e) Referenčná položka: IDHracskyUcet

#### 8. Výška celkového vkladu na tikete

- a) Názov položky: CelkovyVklad
- b) Dátový typ: decimal s dĺžkou 14 číslíc a z toho 2 desatinné
- c) Opis položky: Uvedie sa výška celkovej stávky na tikete lotériovej hry.

#### 9. Počet žrebovaní

- a) Názov položky: PocetZrebovani
- b) Dátový typ: int
- c) Opis položky: Uvedie sa počet žrebovaní tiketu lotériovej hry.

#### 10. Príznak doplnkovej hry

- a) Názov položky: DoplnkovaHra
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 1 znak
- c) Opis položky: Uvedie sa príznak doplnkovej hry JOKER. Ak bola doplnková hra vybratá, uvedie sa hodnota J, inak sa uvedie hodnota NULL.

#### 11. Číslo doplnkovej hry

- a) Názov položky: DoplnkovaHraCislo
- b) Dátový typ: int
- c) Opis položky: Ak bola doplnková hra vybratá, uvedie sa číslo doplnkovej hry, inak sa uvedie hodnota NULL.

## 12. Prémiový kód

- a) Názov položky: PremioveZrebovanie
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 20 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa prémiový kód z prémiového žrebovania. Ak prémiové žrebovanie nebolo poskytnuté, uvedie sa hodnota NULL.

## 13. Herný systém

- a) Názov položky: System
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 50 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa herný systém. Ak herný systém nebol zvolený, uvedie sa hodnota NULL.

## 14. Tipované čísla

- a) Názov položky: TipovaneCisla
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 250 znakov
- c) Opis položky: Uvedú sa tipované čísla oddelené od seba desatinnou čiarkou (znak s dekadickým kódom 44). Ak je viac kombinácií čísiel, tak sú jednotlivé kombinácie oddelené od seba znakom pipe (znak | s dekadickým kódom 124).

## 15. Stav tiketu

- a) Názov položky: StavTiketu
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 2 znaky
- c) Opis položky: Uvedie sa stav tiketu lotériovej hry z číselníka stavov tiketu, ktorý je uvedený na webovom sídle úradu.

### Dátový súbor 17

#### Údaje o tikete lotériovej hry - detail žrebovania

- (1) Názov dátového súboru:

**tiket-l\_udalost.xml**

- (2) Obsah dátového súboru:

Dátový súbor obsahuje údaje o vzťahu tiketu lotériovej hry a detailoch žrebovania číselnej udalosti. Záznam o detailoch žrebovania číselnej udalosti uzatvorenej na tikete lotériovej hry sa poskytuje v automatizovanom výstupe v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry za vykazované obdobie, v ktorom sú prvýkrát prijaté stávky na číselnú udalosť. Ak nastane zmena niektorej hodnoty položky záznamu z dôvodu, že položka v okamžiku prvého poskytnutia záznamu nebola známa, poskytne sa celý záznam s aktuálnymi hodnotami znovu v automatizovanom výstupe v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry za vykazované obdobie, v ktorom došlo k zmene hodnoty položky záznamu.

- (3) Podmienky pre zaradenie dátového súboru do dátového balíčka prevádzkovateľa hazardnej hry:

Dátový súbor sa zaradí pre lotériové hry.

- (4) Položky dátového súboru:

### 1. Identifikátor tiketu – detail žrebovania

- a) Názov položky: IDTiketUdalost
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov

- c) Opis položky: Uvedie sa jednoznačný identifikátor vzťahu tiket lotérieovej hry a detail žrebovania. Člení sa na dve časti.  
Prvá časť: IČO prevádzkovateľa hazardnej hry.  
Druhá časť: reťazec určený prevádzkovateľom hazardnej hry.

## 2. Identifikátor tiketu lotérieovej hry

- a) Názov položky: IDTiket  
b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov  
c) Opis položky: Uvedie sa identifikátor tiketu lotérieovej hry, ku ktorému je priradený detail žrebovania.  
d) Referenčný súbor: tiket-ciselny.xml  
e) Referenčná položka: IDTiket

## 3. Identifikátor číselnej udalosti

- a) Názov položky: IDUdalost  
b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov  
c) Opis položky: Uvedie sa identifikátor číselnej udalosti, ktorá bol priradená k tiketu lotérieovej hry.  
d) Referenčný súbor: udalost.xml  
e) Referenčná položka: IDUdalost

## 4. Výška stávky

- a) Názov položky: Stavka  
b) Dátový typ: decimal s dĺžkou 14 číslic a z toho 2 desatinné  
c) Opis položky: Uvedie sa výška stávky na číselnú udalosť.

## 5. Výška výhry

- a) Názov položky: Vyhra  
b) Dátový typ: decimal s dĺžkou 14 číslic a z toho 2 desatinné  
c) Opis položky: Uvedie sa výška výhry za číselnú udalosť. Ak výhra nebola vyplatená, uvedie sa hodnota NULL.

## 6. Dátum a čas vyplatenia výhry

- a) Názov položky: VyplatenieCas  
b) Dátový typ: dateTime  
c) Opis položky: Uvedie sa dátum a čas vyplatenia výhry za číselnú udalosť. Ak výhra nebola vyplatená, uvedie sa hodnota NULL.

Dátový súbor 18

### Údaje o stolových hrách v kasíne

- (1) Názov dátového súboru:

**stolova\_hra\_kasino.xml**

- (2) Obsah dátového súboru:

Dátový súbor obsahuje údaje o stolových hrách v kasíne osobitne za jednotlivé hracie stoly a osobitne za hlavnú pokladnicu kasína. Za každý hrací stôl sa poskytuje jeden záznam za jeden hrací deň, ak sa na hracom stole prevádzkovala stolová hra. Za hlavnú pokladnicu kasína sa poskytuje jeden záznam za jeden hrací deň, ak existuje minimálne jeden záznam za hrací stôl. Záznam o stolových hrách v kasíne sa poskytuje v automatizovanom výstupe v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry za vykazované obdobie hracieho dňa.

(3) Podmienky pre zaradenie dátového súboru do dátového balíčka prevádzkovateľa hazardnej hry:  
Dátový súbor sa zaradí pre stolové hry v kasíne.

(4) Položky dátového súboru:

**1. Identifikátor stolovej hry v kasíne**

- a) Názov položky: IDStolovaHra
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa jednoznačný identifikátor stolovej hry v kasíne za jednotlivý hrací stôl alebo hlavnú pokladnicu kasína.  
Člení sa na dve časti.  
Prvá časť: IČO prevádzkovateľa hazardnej hry.  
Druhá časť: reťazec určený prevádzkovateľom hazardnej hry.

**2. Identifikátor hracieho stola**

- a) Názov položky: IDHraciStol
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa identifikátor hracieho stola alebo identifikátor hlavnej pokladnice kasína, za ktorý sa poskytuje záznam.
- d) Referenčný súbor: hracie\_stoly.xml
- e) Referenčná položka: IDHraciStol

**3. Dátum hracieho dňa**

- a) Názov položky: HraciDen
- b) Dátový typ: date
- c) Opis položky: Uvedie sa dátum hracieho dňa.

**4. Počiatočný stav hodnotových hracích žetónov**

- a) Názov položky: ZetonZaciatok
- b) Dátový typ: decimal s dĺžkou 14 číslic a z toho 2 desatinné
- c) Opis položky: Uvedie sa počiatočný stav hodnotových hracích žetónov za hrací deň za hrací stôl alebo za hlavnú pokladnicu kasína.

**5. Konečný stav hodnotových hracích žetónov**

- a) Názov položky: ZetonKoniec
- b) Dátový typ: decimal s dĺžkou 14 číslic a z toho 2 desatinné
- c) Opis položky: Uvedie sa konečný stav hodnotových hracích žetónov za hrací deň za hrací stôl alebo za hlavnú pokladnicu kasína.

**6. Počiatočný stav hotovosti**

- a) Názov položky: HotovostZaciatok
- b) Dátový typ: decimal s dĺžkou 14 číslic a z toho 2 desatinné
- c) Opis položky: Uvedie sa počiatočný stav hotovosti za hrací deň za hrací stôl alebo za hlavnú pokladnicu kasína.

**7. Konečný stav hotovosti**

- a) Názov položky: HotovostKoniec
- b) Dátový typ: decimal s dĺžkou 14 číslic a z toho 2 desatinné
- c) Opis položky: Uvedie sa konečný stav hotovosti za hrací deň za hrací stôl alebo za hlavnú pokladnicu kasína.

Dátový súbor 19  
**Údaje o hazardnej hre na koncovom zariadení**

(1) Názov dátového súboru:

**hra.xml**

(2) Obsah dátového súboru:

Dátový súbor obsahuje transakčné údaje o hre hazardnej hry a o finančnej transakcii na koncovom zariadení, ktoré slúžia na správu finančných prostriedkov koncového zariadenia za vykazované obdobie, za ktoré sa poskytuje automatizovaný výstup v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry.

(3) Podmienky pre zaradenie dátového súboru do dátového balíčka prevádzkovateľa hazardnej hry:

Dátový súbor sa zaradí pre nasledovné hazardné hry prevádzkované v prevádzkach, herniach alebo kasínach:

- a) hazardné hry na výherných prístrojoch
- b) hazardné hry na termináloch videohier
- c) hazardné hry na technických zariadeniach obsluhovaných priamo hráčmi
- d) hazardné hry na iných technických zariadeniach.

(4) Položky dátového súboru:

**1. Identifikátor hry**

- a) Názov položky: IDHraHry
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa jednoznačný identifikátor záznamu o hre hazardnej hry a o finančnej transakcii na koncovom zariadení. Člení sa na dve časti.  
Prvá časť: IČO prevádzkovateľa hazardnej hry.  
Druhá časť: reťazec určený prevádzkovateľom hazardnej hry.

**2. Identifikátor koncového zariadenia**

- a) Názov položky: IDKoncoveZariadenie
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa identifikátor koncového zariadenia, na ktorom sa hrá hazardná hra v prevádzke, herni alebo kasíne.
- d) Referenčný súbor: koncove\_zariadenie.xml
- a) Referenčná položka: IDKoncoveZariadenie

**3. Identifikátor hazardnej hry na koncovom zariadení**

- a) Názov položky: IDHry
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 50 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa reťazec určený prevádzkovateľom hazardnej hry. Môže sa uviesť aj názov hry. Identifikátor hazardnej hry pri transakcii typu vklad, výplata alebo poplatok sa uvedie NULL.

**4. Dátum a čas transakcie**

- a) Názov položky: DatumTransakcie
- b) Dátový typ: dateTime
- c) Opis položky: Uvedie sa dátum a čas zrealizovanej finančnej transakcie na koncovom zariadení.

## 5. Typ transakcie

- a) Názov položky: TypTransakcie
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 2 znaky
- c) Opis položky: Uvedie sa typ zrealizovanej finančnej transakcie na koncovom zariadení z číselníka typov transakcie, ktorý je uvedený na webovom sídle úradu.

## 6. Výška transakcie

- a) Názov položky: VyskaTransakcie
- b) Dátový typ: decimal s dĺžkou 14 číslic a z toho 2 desatinné
- c) Opis položky: Uvedie sa výška zrealizovanej finančnej transakcie na koncovom zariadení.

## 7. Stav kreditu

- a) Názov položky: Kredit
- b) Dátový typ: decimal s dĺžkou 14 číslic a z toho 2 desatinné
- c) Opis položky: Uvedie sa aktuálny stav kreditu na koncovom zariadení po finančnej transakcii.

Dátový súbor 20

### Údaje o poruchách koncových zariadení

- (1) Názov dátového súboru:

**porucha.xml**

- (2) Obsah dátového súboru:

Dátový súbor obsahuje údaje o poruchách koncových zariadení, ktoré sa vyskytli za vykazované obdobie, za ktoré sa poskytuje automatizovaný výstup v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry. Ak nastane zmena niektorej hodnoty položky záznamu z dôvodu, že položka v okamžiku prvého poskytnutia záznamu nebola známa, poskytne sa celý záznam s aktuálnymi hodnotami znovu v automatizovanom výstupe v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry za vykazované obdobie, v ktorom došlo k zmene hodnoty položky záznamu.

- (3) Podmienky pre zaradenie dátového súboru do dátového balíčka prevádzkovateľa hazardnej hry:

Dátový súbor sa zaradí pre nasledovné hazardné hry prevádzkované v prevádzkach, herniach alebo kasínach:

- a) číselné lotérie
- b) bingo
- c) charitatívne lotérie
- d) stávkové hry
- e) hazardné hry na výherných prístrojoch
- f) hazardné hry na termináloch videohier
- g) hazardné hry na technických zariadeniach obsluhovaných priamo hráčmi
- h) hazardné hry na iných technických zariadeniach.

- (4) Položky dátového súboru:

### 1. Identifikátor poruchy

- a) Názov položky: IDPorucha
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov

- c) Opis položky: Uvedie sa jednoznačný identifikátor záznamu o poruche koncového zariadenia. Člení sa na dve časti.  
Prvá časť: IČO prevádzkovateľa hazardnej hry.  
Druhá časť: reťazec určený prevádzkovateľom hazardnej hry.

## 2. Identifikátor koncového zariadenia

- a) Názov položky: IDKoncoveZariadenie  
b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov  
c) Opis položky: Uvedie sa identifikátor koncového zariadenia, na ktorom nastala porucha.  
d) Referenčný súbor: koncove\_zariadenie.xml  
e) Referenčná položka: IDKoncoveZariadenie

## 3. Dátum a čas vzniku poruchy

- a) Názov položky: PoruchaZaciatok  
b) Dátový typ: dateTime  
c) Opis položky: Uvedie sa dátum a čas vzniku poruchy na koncovom zariadení. Ak nie je dátum a čas poruchy známy, uvedie sa dátum vykazovaného obdobia, za ktorý sa poskytuje automatizovaný výstup v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry a čas sa uvedie T00:00:00+01:00.

## 4. Dátum a čas ukončenia poruchy

- a) Názov položky: PoruchaKoniec  
b) Dátový typ: dateTime  
c) Opis položky: Uvedie sa dátum a čas ukončenia poruchy na koncovom zariadení. Ak nie je známy, uvedie sa hodnota NULL.

## 5. Opis poruchy

- a) Názov položky: PoruchaOpis  
b) Dátový typ: string s dĺžkou 250 znakov  
c) Opis položky: Uvedie sa popis poruchy na koncovom zariadení. Ak nie je popis poruchy známy, uvedie sa text „Neznáma porucha“.

### Dátový súbor 21

#### Údaje o zásahoch do softvéru hazardnej hry

- (1) Názov dátového súboru:

**zasah\_do\_softveru.xml**

- (2) Obsah dátového súboru:

Dátový súbor obsahuje údaje o zásahoch do softvéru hazardnej hry, ktoré sa vykonali za vykazované obdobie, za ktoré sa poskytuje automatizovaný výstup v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry. Ak nastane zmena niektorej hodnoty položky záznamu z dôvodu, že položka v okamžiku prvého poskytnutia záznamu nebola známa, poskytnú sa celý záznam s aktuálnymi hodnotami znovu v automatizovanom výstupe v dátovom balíčku prevádzkovateľa hazardnej hry za vykazované obdobie, v ktorom došlo k zmene hodnoty položky záznamu.

- (3) Podmienky pre zaradenie dátového súboru do dátového balíčka prevádzkovateľa hazardnej hry:

Dátový súbor sa zaradí pre všetky hazardné hry okrem stolových hier.

(4) Položky dátového súboru:

**1. Identifikátor zásahu do softvéru**

- a) Názov položky: IDZasahSoftver
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa jednoznačný identifikátor záznamu o zásahoch do softvéru hazardnej hry. Člení sa na dve časti.  
Prvá časť: IČO prevádzkovateľa hazardnej hry.  
Druhá časť: reťazec určený prevádzkovateľom hazardnej hry.

**2. Identifikátor prevádzkovateľa hazardnej hry**

- a) Názov položky: IDPrevadzkovatel
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 8 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa identifikátor prevádzkovateľa hazardnej hry, u ktorého dochádza k zásahu do softvéru hazardnej hry.
- d) Referenčný súbor: prevadzkovatel.xml
- e) Referenčná položka: IDPrevadzkovatel

**3. Identifikátor koncového zariadenia**

- a) Názov položky: IDKoncoveZariadenie
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 30 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa identifikátor koncového zariadenia, na ktorom dochádza k zásahu do softvéru hazardnej hry. Uvedie sa len pre hazardné hry prevádzkované v prevádzkach, herniach alebo kasínach, inak sa uvedie hodnota NULL.
- d) Referenčný súbor: koncove\_zariadenie.xml
- e) Referenčná položka: IDKoncoveZariadenie

**4. Identifikátor softvéru**

- a) Názov položky: IDSoftver
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 100 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa identifikátor softvéru, reťazec určený prevádzkovateľom hazardnej hry.

**5. Dátum a čas začiatku zásahu do softvéru**

- a) Názov položky: ZasahSoftverZaciatok
- b) Dátový typ: dateTime
- c) Opis položky: Uvedie sa dátum a čas začiatku zásahu do softvéru.

**6. Dátum a čas ukončenia zásahu do softvéru**

- a) Názov položky: ZasahSoftverKoniec
- b) Dátový typ: dateTime
- c) Opis položky: Uvedie sa dátum a čas ukončenia zásahu do softvéru. Ak nie je známy, uvedie sa hodnota NULL.

**7. Opis zásahu do softvéru**

- a) Názov položky: ZasahSoftverOpis
- b) Dátový typ: string s dĺžkou 250 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa popis zásahu do softvéru.

**8. Uživatel, který vykonal zásah do softvéru**

- a) Název položky: ZásahSoftverUživatel
- b) Datový typ: string s délkou 50 znakov
- c) Opis položky: Uvedie sa užívateľ, ktorý vykonal zásah do softvéru. Ak nie je užívateľ známy, uvedie sa text „Neznámy užívateľ“.